



## УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕЖРАЙОННОЙ СТУПЕНИ 79 ПЕРВЕНСТВА ПО ТУРИЗМУ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Для обучающихся государственных образовательных организаций МРСД  
№№ 20, 21, 22, 23, 24, подведомственных департаменту образования и науки  
города Москвы

**Вид: Водный туризм**

20 апреля 2025 года,  
г. Москва, Большая Юшуньская, 14

### 1. Общие условия

1.1. Соревнования на дистанции «Водный туризм» являются проверкой на местности для команд, планирующих участие в городском этапе Первенства и участия в походе.

Состав команды: 6 основных участников, 2 запасных, руководитель команды (заместитель руководителя команды). Руководитель не участвует в прохождении этапов. Руководителю запрещается общаться с участниками, как только они входят в рабочую зону этапа.

1.2. Дистанция заключается в последовательном прохождении этапов от старта к финишу. Порядок и временные рамки прохождения этапов (блоков) **СТРОГО** зафиксированы в маршрутном листе.

При опоздании команды ко времени начала работы на этапе (блоке) время начала работы на этом этапе (блоке) считается от значения, указанного в маршрутном листе, а КВ этапа не увеличивается.

1.3. Питание участников возлагается на руководителя команды. С учетом специфики соревнований необходимо иметь с собой термоса с горячим чаем и перекус. Запрещено употребление в пищу воды из водоемов, расположенных в районе соревнований. В связи с тем, что соревнования проводятся на особо охраняемой природной территории, запрещается использование любого рода горелок и разведение костров.

1.4. Команда должна прибыть на предстартовую проверку не ранее, чем за 2 часа и не позднее, чем за 20 минут до назначенного времени старта. Судья проверяет наличие обязательного снаряжения у команды. При выявлении судьей нарушений команда не выпускается на дистанцию до полного их устранения, при этом старт не откладывается. Повторная проверка возможна на любом из этапов маршрута и на финише. Команда, прошедшая предстартовую проверку без замечаний, получает 5 баллов.

1.5. При регистрации команде выдается чип, карта расположения этапов и маршрутный лист. **Потеря чипа ведет к снятию команды с дистанции.**

1.6. Соревнования проходят по премиальной системе оценки прохождения. В случае если участник команды допускает ошибку на этапе, судья останавливает его с требованием

исправить ошибку и, либо не начисляет баллы за прохождение, в соответствии с условиями конкретного этапа, либо ограничивается замечанием, если иного на данном этапе не предусмотрено условиями.

1.7. На всех этапах участники команды работают в головных уборах, одежда участников обязательно должна закрывать колени и локти. В случае нарушения данного пункта общих условий участники не будут выпущены на дистанцию.

Все участники при выходе на воду должны быть одеты надлежащим образом: одежда закрывающая колени и локти, спасательный жилет и каска подогнанная под участника, отсутствие на участниках сапог.

1.8. Запрещается нахождение на дистанции представителей и тех участников, которые в этот момент еще не стартовали или уже финишировали, без разрешения судейской коллегии, в противном случае команда может быть снята с дистанции.

1.9. На дистанции запрещено разделение участников команды более чем на 30 м друг от друга. За каждый случай нарушения данного пункта с команды снимается 5 баллов.

1.10. На всех этапах команда может начать работу только по сбору всех участников.

1.11. На всех этапах устанавливается КВ, по истечении которого команда прекращает работу на этапе (блоке этапов). В случае, если команда выполняет работу на этапе до истечения КВ, она обязана находиться на данном этапе (блоке этапов) до истечения КВ, после чего двигается далее по дистанции, если иное не оговорено Условиями.

1.12. КВ на этапах отсекается по входу в рабочую зону этапа (РЗ), в случае отсутствия РЗ по задействованию судейского оборудования.

1.13. Время на этапе останавливается при освобождении судейского оборудования и выхода всего снаряжения участников в БЗ целевой стороны этапа (блока этапов).

1.14. В случае если команда по каким-либо причинам не может пройти этап (блок этапов), то она обязана находиться на данном этапе (блоке этапов) до истечения КВ, после чего получает 0 баллов за этап (блока этапов) и двигается далее по дистанции, если иное не оговорено Условиями.

1.15. За невыполнение требования судьи после второго предупреждения команде может быть объявлено снятие с этапа. За неспортивное поведение и ненормативную лексику с команды могут быть сняты 5 баллов за каждый случай.

1.16. За пропуск этапа команда получает снятие с этого этапа.

1.17. Результатом команды на дистанции является сумма премиальных баллов, набранных командой при прохождении этапов.

1.18. В случае равенства результата лучшее место занимает команда, показавшая лучшее время прохождения дистанции. В качестве времени дистанции учитывается только время выполнения заданий на этапах.

1.19. На прохождение дистанции устанавливается общее контрольное время (ОКВ). За превышение ОКВ команда опускается в рейтинге и занимает место по сумме баллов, но ниже всех команд, которые уложились в ОКВ.

1.20. В случае превышения контрольного времени работы на этапе, команда прекращает выполнение задания на нем и продолжает движение далее. Такой этап считается не пройденным. Команды, имеющие снятия с этапов, получают за их прохождение 0 баллов.

1.21. Старт команд на дистанции дается с фиксированным временным интервалом, согласно графику старта.

1.22. Всё снаряжение команда транспортирует от старта до финиша последовательно через все этапы.

1.23. Суда для прохождения блоков этапов “Берег” и “Акватория” предоставляются судьями.

1.24. Во избежание очередей на блоках этапов “Берег” и “Акватория” командам рекомендуется использовать свои суда:

- на блоке этапов “Акватория” - 4-местный катамаран;
- на блоке этапов “Берег” - 2-местный катамаран или 4-местный катамаран (с экипажем - 2 человека).

Использование своих судов приносит команде **60 премиальных баллов**.

1.25. Выход на берег разрешается только в зонах причаливания или в случае аварийной ситуации.

## **2. Параметры, оборудование этапов и условия их прохождения на дистанции «Водный туризм»**

### **2.1. Этап. Предстартовая проверка.**

**КВ:** 20 минут

**МО:** 10 баллов

Команда должна прибыть на предстартовую проверку не ранее, чем за 1 час и не позднее, чем за 20 минут до назначенного времени старта. Судья проверяет наличие обязательного снаряжения у команды. При выявлении судьей нарушений команда не выпускается на дистанцию до полного их устранения, при этом старт не откладывается. Повторная проверка возможна на любом из этапов маршрута и на финише.

Команда, прошедшая предстартовую проверку без замечаний, получает 5 премиальных баллов.

Судья на старте проверяет наличие у команды карты, чипа и наличие обязательного снаряжения:

Обязательное снаряжение для всех команд:

1. Одежда, закрывающая колени и локти.
2. Непромокаемая накидка от дождя у каждого участника.
3. Часы наручные – 3 шт.
4. Компас жидкостной – 3 шт.
5. Перчатки – на всех участников.
6. Головные уборы – у всех участников.
7. Мобильный телефон в герметичной упаковке с полностью заряженным аккумулятором и положительным балансом на случай экстренной связи (номер командного телефона руководитель команды сообщает при регистрации; во избежание потери и повреждения телефона в ходе участия в соревнованиях рекомендуем продумать способ его транспортировки по дистанции) - 2 шт.
8. Медицинская аптечка в герметичной упаковке (состав аптечки подбирается на усмотрение руководителя).

## **2.2. Блок этапов «Берег»**

**КВ:** 25 минут

### **Этап. Страховка с берега, чалка аварийного судна с помощью спасательного конца.**

**МО:** 30 баллов

По прибытии команда располагается на береговой линии рабочей зоны этапа. Один экипаж (2 человека) является условно аварийным судном. Экипаж аварийного судна проходит участок акватории и в момент пересечения контрольной линии (вешки или буйки) перестает грести.

Задача команды (экипажей на берегу) оказать помощь аварийному судну, добросить спасательный конец и в пределах рабочей зоны этапа, зачалить судно. Количество попыток метания спасательного конца ограничено рабочей зоной и КВ этапа.

**За каждый гребок экипажа аварийного судна МО снижается на 10 баллов.**

### **Этап. Метание спасательного конца Александра**

**МО:** 30 баллов

По прибытии на этап команда располагается на береговой линии рабочей зоны этапа. Задача команды, попасть спасательным концом в обозначенные судейские ворота. Все участники команды имеют 2 попытки броска спасательного конца.

Каждый участник команды бросает конец Александра в зону условного утопающего. Достаточно одного попадания каждого из участников. Фал спасательного конца на берегу фиксируется силами участников команды. Попадание в зону пострадавшего с двух попыток – 5 премиальных баллов. После каждой попытки команда самостоятельно вытягивает конец на исходную сторону. По окончании этапа спасательный конец должен находиться на берегу.

### **Этап. Обнос препятствия**

**МО:** 30 баллов

Команде необходимо высадится на берег и бережно транспортировать судно и судейское оборудование до обозначенной зоны. Этап может быть поставлен на сложном рельефе и на участках с трудно проходимой растительностью. Протяженность этапа до 100 м.

Выполнение задания без замечаний приносит команде 30 баллов.

## **2.3. Блок этапов «Акватория»**

**КВ:** 25 минут

### **Этап. Спуск на воду**

**МО:** 30 баллов

#### **Судейское оборудование:**

**На каждого участника:** Спасательный жилет, каска, весло.

Команда в полном составе демонстрирует навыки обращения со снаряжением: Надеть спасательный жилет, каску, спустить судно на воду, занять свои места на судне.

Также судья произвольно выбирает один из рюкзаков\гермомешков участников, который будет проходить проверку на сухость на этапе «Герметичность». Задача участников подготовить, выбранный рюкзак к падению в воду, используя командное снаряжение, а также зафиксировать его на судне. Вытаскивать из рюкзака ничего не допускается.

Выполнение задания без замечаний приносит команде 30 баллов.

#### **Этап. Скоростной участок**

**МО:** 30 баллов

Команде необходимо пройти отведенный участок за минимальное время. Результат команды определяется пропорционально от лучшего.

При потере закрепленного командного снаряжения(рюкзака) команда получает - 0 баллов за следующий этап.

#### **Этап. Потеря снаряжения**

**МО:** 30 баллов

Задача экипажа судна\команды по команде судьи имитировать потерю командного снаряжения, опустив в воду командный рюкзак, по команде судьи участникам необходимо выловить из воды все условно потерянные элементы снаряжения и доставить их в безопасную зону.

Выполнение задания без замечаний приносит команде 30 баллов.

#### **Этап. Герметичность**

**МО:** 30 баллов

На берегу судья проверяет герметичность упаковки и сухость командного рюкзака, как снаружи, так и внутри.

### **2.4. Блок «Техника и тактика туризма»**

**КВ:** 25 минут

#### **Этап. Вязка узла**

**МО:** 30 баллов

Судья предоставляет команде 6 карточек с узлами. Каждый участник команды выбирает себе карточку (обмен карточками внутри команды запрещен) и вяжет соответствующий узел. Узлы вяжутся в тишине

Правильно завязанный узел – **5 баллов**. Каждый участник вяжет узел индивидуально.

Перечень возможных узлов: проводник восьмерка, встречная восьмерка, грейпвайн, австрийский проводник, двойной проводник («заячьи уши»), брамшкотовый с двумя контрольными.

## **Этап. Измерения**

**МО:** 20 баллов

Команда выполняет 4 задания по измерению:

- расстояния до недоступного объекта
- расстояния до доступного объекта
- азимута на указанный объект
- крутизну склона

Команда получает карточку, в которую необходимо внести результаты измерений. Пользоваться электронными устройствами (дальномер и т.п.), а также рулеткой запрещено.

За каждый правильный ответ начисляется 5 баллов.

## **Этап. Ремонт**

**МО:** 20 баллов

Команда осуществляет склеивание ПВХ-ткани с применением командного ремнабора.

Команде необходимо склеить 30 сантиметровую полоску из ПВХ ткани в кольцо. Склеивание концов ткани производится до отмеченной на материале линии. После проведения условного ремонта, на полученное кольцо подвешивается 5 литровая емкость с водой для тестирования надежности склейки. Емкость подвешивается на месте склейки.

### **2.5. Этап. Нештатная ситуация**

**КВ:** 25 минут

**МО:** 30 баллов

Капитан команды тянет карточку-жребий, которая обозначает конкретную травму. Участник команды рассказывает судье алгоритм оказания первой помощи. Команда, используя командную аптечку, оказывает первую помощь условно пострадавшему. Роль условно пострадавшего исполняет любой участник команды.

При выполнении заданий использование медикаментов имитируется (необходимо продемонстрировать наличие препарата). Перевязочные материалы, шины и инструменты используются как при настоящей ситуации.

Список возможных травм: порез ступни, растяжение связок голеностопа, капиллярные порезы конечностей, ожоги.

После оказания ПП команда транспортирует пострадавшего согласно правилам транспортировки по заданному маршруту.

Под пострадавшего кладется теплоизоляционный командный коврик.

### **2.6. Этап. «Туристские навыки и быт»**

**КВ:** 25 минут

**МО:** 60 баллов

1. Команда прибывает на соревнования с рюкзаками, в которых должен иметься комплект группового и личного снаряжения.
2. Команде указывается место установки палатки.

### **Снаряжение команды:**

- Спальные мешки: 4 шт. (или групповой спальный мешок: 1 шт.)
- Рюкзак: 1-2 шт., не менее 60 литров.
- Коврики: 4 шт.
- Палатки: одна трех- или четырехместная, либо 2 двухместных.
- Личная одежда (куртка, свитер, рубашка, брюки, носки).
- Непромокаемая накидка от дождя у каждого участника.
- Дополнительно в рюкзаке может находиться любое другое снаряжение по усмотрению команды.

### **Содержание работы:**

- Установка палатки;
- Разборка рюкзаков и застилка палатки спальниками и ковриками.
- Размещение участников в палатке, в соответствии с количеством предусмотренных в ней мест.
- Сборка рюкзаков, палаток и спальников

3. Участники устанавливает палатку(и), организуют предусмотренное количество спальных мест. Все элементы личного и группового снаряжения, которые могут пострадать от дождя, не должны «намокнуть». Участники размещаются в палатке.

4. После отметки судьи о выполнении задания, команда собирает палатку и запаковывает ее и личные вещи в рюкзаки.

5. Задача должна быть выполнена за установленное контрольное время (КВ).

### **Критерии оценки:**

Оценивается правильность установки палатки и тента, качество застилки палатки (экспертная оценка).

Выполнение задания без замечаний приносит команде 60 баллов.

### **2.7. Финиш маршрута.**

На финише команда сдает чип судьям с фиксированием времени финиша.